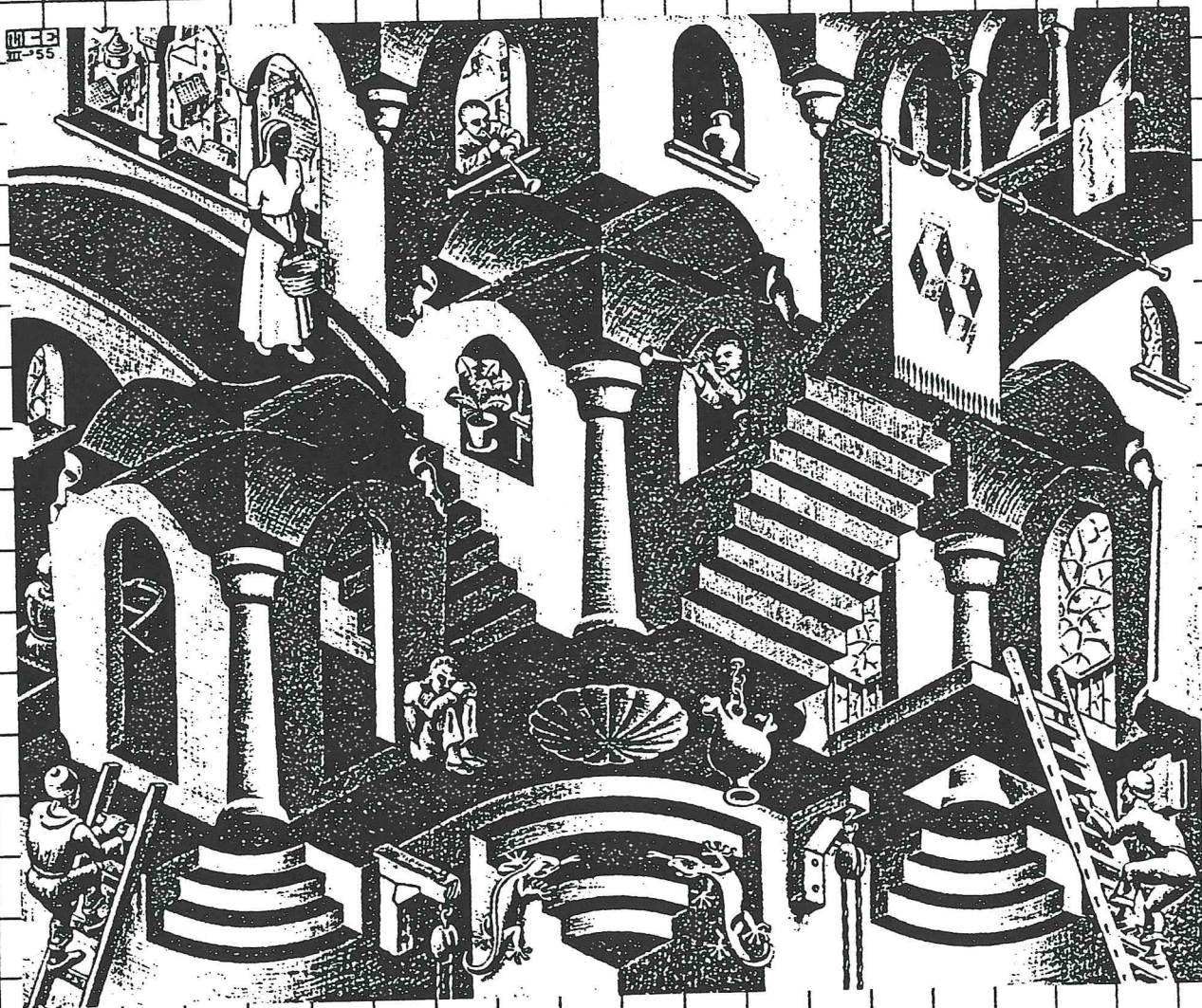


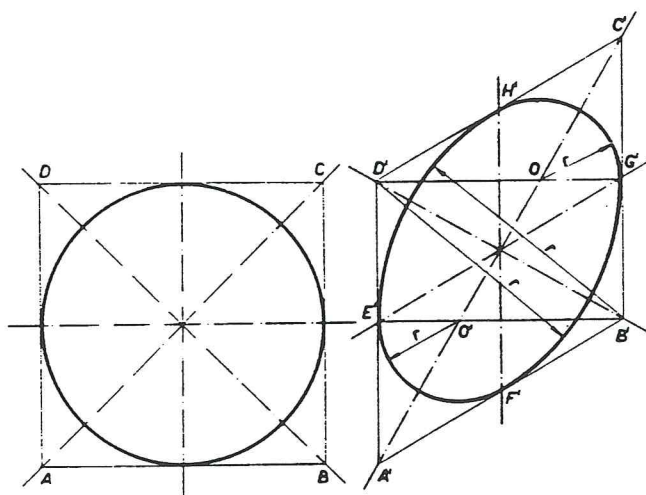
rappresentare forme e oggetti con il sistema dell' <i>assonometria</i>	3
--	----------

Escher "curiosità..	3	3	1
il cerchio in assonometria isometrica	3	3	2
composizioni in assonom. cavalliera	3	3	3
figure impossibili tre colonne un arco? (2 fogli)	3	3	4
numeri	3	3	5
"cubicus.. - lettere (2 fogli)	3	3	6
spostiamo un oggetto per dargli "volume.. l' incidente - ass. libera (2 fogli)	3	3	7
assonometria "esplosa.. (esempio)	3	3	8
il labirinto	3	3	9
"reticolo.. per progettare in ass. isom.	3	4	0

bibliografia :

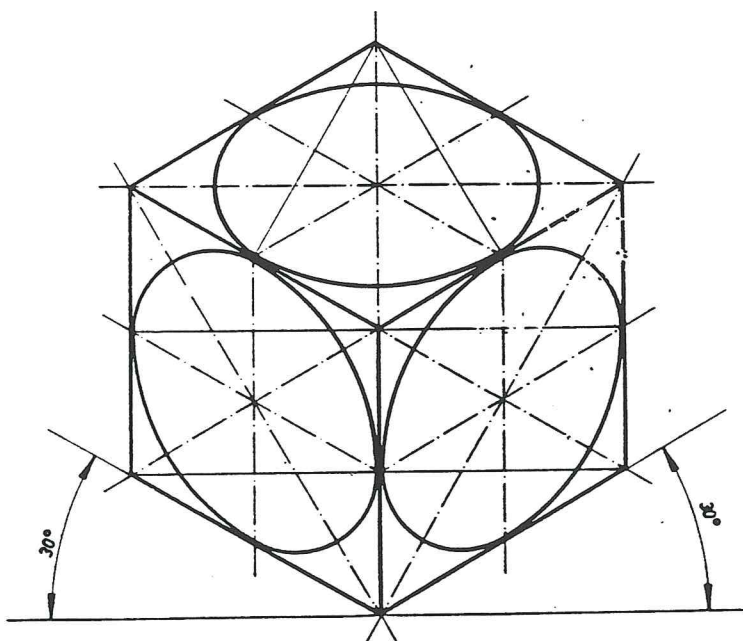
DGT





Proiezione isometrica di una circonferenza.

L'esecuzione viene effettuata, con sufficiente approssimazione, mediante quattro archi di circonferenza raccordati.





3 3 3

