

Alla scoperta dei videogiochi competitivi (eSport)

Il corso si sviluppa all'interno dell'evento Sportech, le giornate della scienza e della tecnologia applicate allo sport che si svolgono ogni due anni al Centro sportivo nazionale della gioventù di Tenero e che sono co-organizzate da SUPSI e CST in collaborazione con DECS, SATW, EOC e RSI. Il corso tematizza il mondo degli eSport e le relazioni che intercorrono tra essi e gli sport tradizionali. Cosa sono gli eSport e cosa ruota attorno a questo mondo? In che misura gli eSport possono essere considerati risorse utili da affiancare agli allenamenti sportivi tradizionali? Quali competenze si possono sviluppare grazie agli eSport? Durante il pomeriggio sarà possibile assistere ad alcune dimostrazioni di competizioni eSport e discutere con i relatori su questo mondo e sulle competenze messe in atto nei videogiochi presentati. Per esempio, si potrà analizzare come il giocare a videogiochi specifici favorisce lo sviluppo di competenze come l'ascolto attivo, il problem solving, la collaborazione, la comunicazione o il decision making. Si rifletterà anche sugli aspetti più problematici legati a queste pratiche, come per esempio la dipendenza da videogiochi. Nel tardo pomeriggio, si approfondiranno le tematiche emerse con l'intervento di esperti del settore durante una conferenza.

Codice

DFA 242

Termine d'iscrizione

Entro il 31 agosto 2022.

Destinatari

Docenti di scuola media e di scuola media superiore.

Date e orari

14 settembre 2022: 14.30-20.00.

Durata

6 ore-lezione.

Luogo

Centro sportivo nazionale della gioventù Tenero (CST), Tenero.

Relatori

Masiar Babazadeh, docente-ricercatore Dipartimento formazione e apprendimento e Dipartimento tecnologie innovative SUPSI.

Lucio Negrini, professore SUPSI in Tecnologie in educazione.

Massimiliano Longo, responsabile Matrix VR eSport Arena, Manno.

Ospiti per la serata:

Marcel Vulpis, Presidente dell'Associazione italiana e-sports.

Paolo Giovannelli, Direttore del Center for Internet Use Disorders di Milano.

Alex Fontana, pilota automobilistico e coach di un team eSport.

Informazioni

Maggiori informazioni e iscrizione al [seguito link](#).