



## Manuale utente

Centro di risorse didattiche e digitali

---

Fabio Lüthi,

rivisto e adattato da Giulia Elsa Sibilio

# Indice

1	Premessa .....	2
1.1	Scopo del manuale .....	2
1.2	Abbreviazioni utilizzate.....	2
2	Applicativo.....	2
2.1	Tipologie di utente.....	2
2.2	Interfacce.....	3
2.2.1	Login .....	3
2.2.2	Home .....	4
2.2.3	Gestione.....	5
2.2.3.1	Gestione profilo .....	5
2.2.3.1.1	Modifica del profilo .....	5
2.2.3.2	Gestione squadre.....	6
2.2.3.2.1	Visualizza squadre .....	6
2.2.3.2.2	Aggiungi .....	7
2.2.3.3	Gestione domande .....	7
2.2.3.3.1	Visualizza domande .....	8
2.2.3.3.2	Proprie domande.....	9
2.2.3.3.3	Inserisci nuova .....	10
2.2.3.4	Gestione utenti .....	11
2.2.3.4.1	Utenti creati.....	11
2.2.3.4.2	Crea utente/utenti.....	12
2.2.4	Giocolibri.....	13
2.2.4.1	Impostazioni giocatore singolo.....	13
2.2.4.2	Schermata di gioco .....	14
3	Interfacce future.....	14

# 1 Premessa

## 1.1 Scopo del manuale

Questo manuale ha lo scopo di spiegare nella maniera più semplice possibile la disposizione grafica delle varie interfacce ed il loro utilizzo.

## 1.2 Abbreviazioni utilizzate

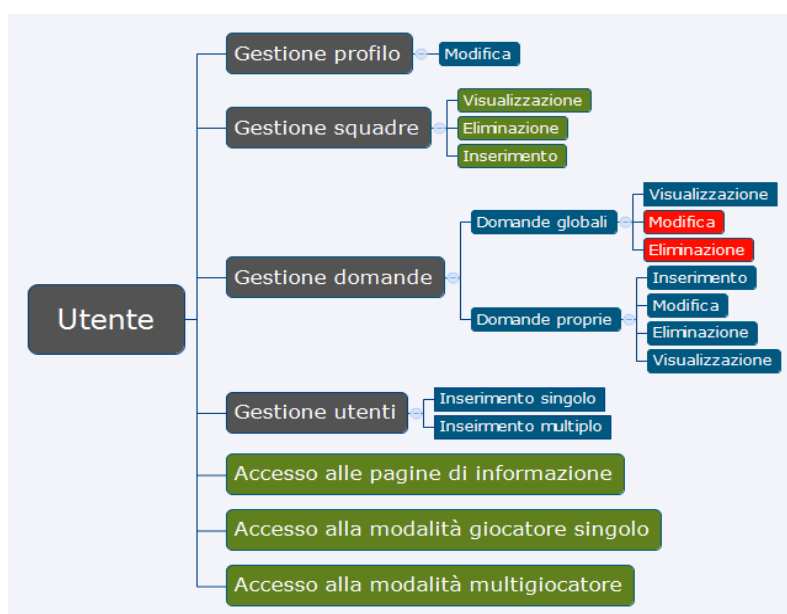
Abbreviazione	Significato
PHP	Hypertext Preprocessor

# 2 Applicativo

## 2.1 Tipologie di utente

Giocolibrì possiede tre tipologie di utente: *Admin*, *Docente* e *Studente*. La prima tipologia eredita tutte le funzionalità delle altre due, mentre il *Docente* eredita tutte quelle dell'utente *Studente*. Tenendo conto di queste relazioni possiamo capire a quali pagine possono accedere le tre categorie di profili. Lo schema seguente chiarisce le funzionalità a disposizione di ciascuna tipologia di account.

- **Admin**
- **Docente**
- **Studente**



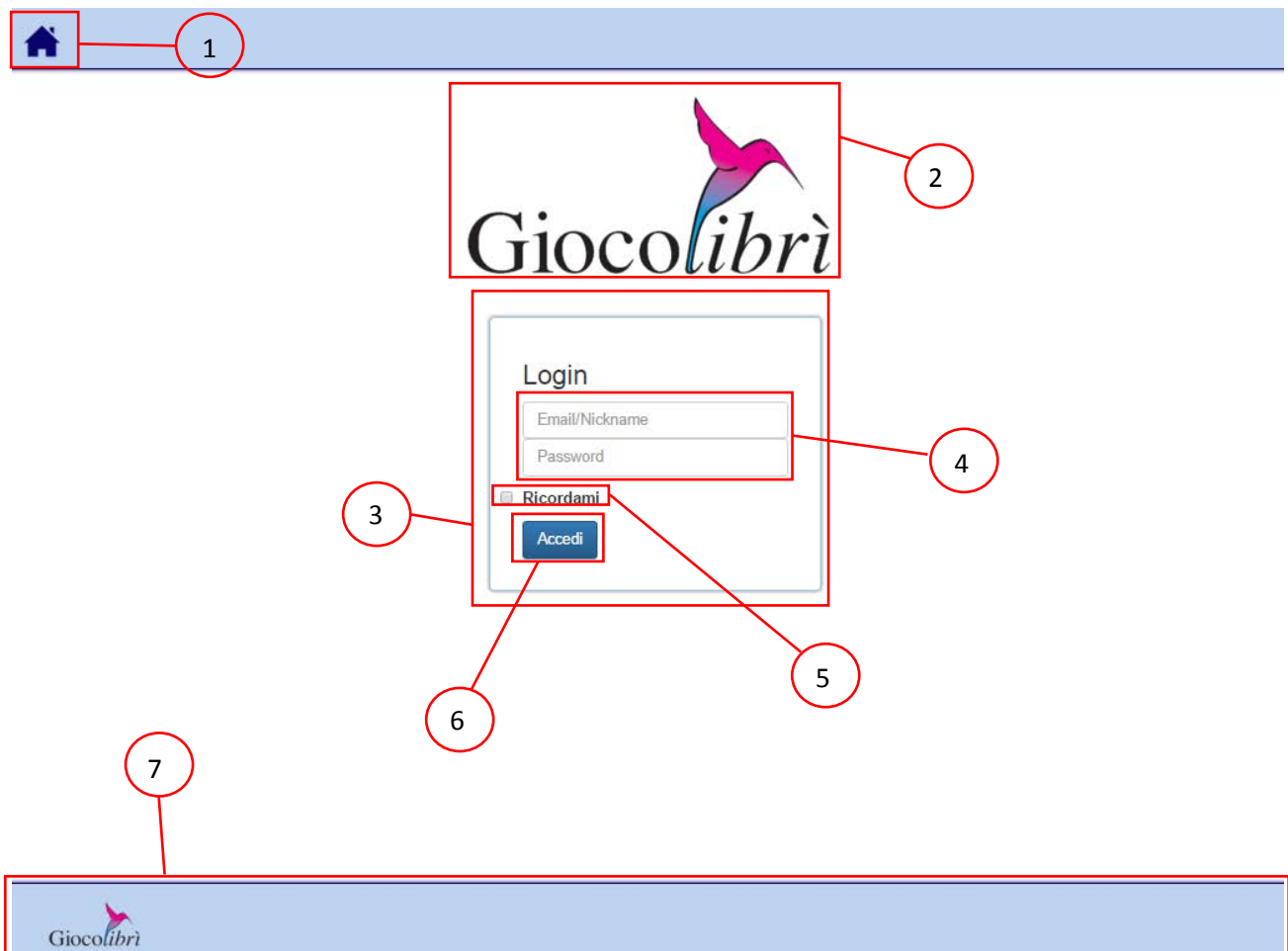
## 2.2 Interfacce

In questa sezione sono illustrate e spiegate le varie interfacce presenti all'interno dell'applicativo per le diverse tipologie di utenti.

### 2.2.1 Login

La prima schermata che l'applicativo ci propone è quella di login, di seguito spiegata nel dettaglio:

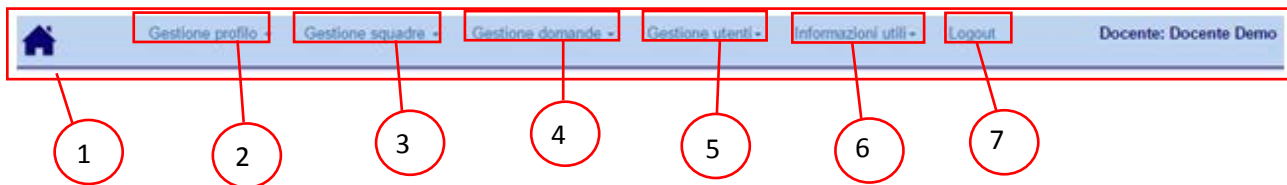
1. Tasto home: riporta l'utente alla home page, se non si ha effettuato l'accesso riporta a questa schermata di login.
2. Logo Giocolibrì.
3. Pannello di login.
4. Campi da compilare con le credenziali d'accesso, nel primo sono ammessi l'email o il nickname mentre nel secondo la password, all'interno del campo è marcato il dato da inserire.
5. Casella "Ricordami": se selezionata ricorderà i dati dell'utente al prossimo tentativo d'accesso.
6. Bottone "Accedi": una volta cliccato inoltra la richiesta d'accesso con le credenziali inserite.
7. Piè di pagina.



## 2.2.2 Home

Una volta effettuato l'accesso saremo reindirizzati alla pagina home.php. Di seguito spiegata nel dettaglio:

1. Barra di navigazione.
2. Menu a tendina per la gestione del profilo.
3. Menu a tendina per la gestione delle squadre.
4. Menu a tendina per la gestione delle domande.
5. Menu a tendina per la gestione degli utenti.
6. Menu a tendina per le pagine di informazioni.
7. Bottone di logout: una volta cliccato effettua il logout e riporta alla schermata di login.
8. Collegamento che porta alla pagina di creazione della partita in modalità terminale singolo.



## 2.2.3 Gestione

### 2.2.3.1 Gestione profilo



Per accedere alle funzionalità della gestione del profilo basta cliccare sull'omonima voce della barra di navigazione, per visualizzare il menu a tendina contenente la voce:

- *Modifica*

#### 2.2.3.1.1 Modifica del profilo

La pagina di modifica si presenta come segue:

1. Titolo pagina.
2. Titolo form.
3. Campo nickname.
4. Campo email.
5. Una volta effettuate le modifiche desiderate possiamo confermare cliccando il bottone "Conferma modifiche".
6. I campi password e conferma password che in caso di modifica dovranno combaciare fra di loro.

A screenshot of the profile modification form. The form is titled 'Profilo' (1) and 'Dati d'accesso' (2). It contains several input fields: 'Nickname:' (3) with a redacted value, 'Email:' (4) with a redacted value, 'Nuova password:', 'Conferma nuova password:', and a 'Confirma modifiche' button (5). The form is enclosed in a red border. There are also two red circles with numbers 3 and 6 pointing to the top right and bottom right corners of the form area respectively.

## 2.2.3.2 Gestione squadre



Per accedere alle funzionalità della gestione delle squadre basta cliccare sull'omonima voce della barra di navigazione, per visualizzare il menu a tendina contenente le voci:

- *Visualizza squadre*
- *Aggiungi*

### 2.2.3.2.1 Visualizza squadre

La pagina che permette la visualizzazione delle squadre create si presenta come segue:

1. Titolo della pagina.
2. Sottotitolo con collegamento alla pagina di creazione squadre.
3. Colonna della tabella raffigurante i nomi delle squadre
4. Colonna della tabella raffigurante la classe a cui appartiene la squadra
5. Colonna delle opzioni dove è possibile eliminare la squadra cliccando sulla **X**.

**Lista squadre disponibili** 1

Qui puoi trovare tutte le squadre create, inserire una [nuova squadra?](#) 2

Nome	Classe	Opzioni
Aaaaaaaaaa	A2	X
B	1Sgtb	X
C	1A	X
D	4G	X
F	3D	X
Z	3D	X

3 4 5

### 2.2.3.2.2 Aggiungi

La pagina che permette la creazione di nuove squadre si presenta come segue:

1. Titolo della pagina.
2. Sottotitolo con collegamento alla pagina di visualizzazione.
3. Campo obbligatorio, da compilare con il nome della squadra.
4. Bottone che conferma l'inserimento dei dati e fa la richiesta di creazione.
5. Campo obbligatorio, da compilare con la classe.

The screenshot shows a web form titled "Inserisci una nuova squadra". Below the title is a link "Visualizza la lista delle squadre". The form contains two input fields: "Nome squadra:" and "Classe:". A blue button labeled "Crea squadra" is positioned below the "Classe:" field. Red boxes and circles with numbers 1 through 5 highlight the title, the link, the "Nome squadra:" field, the "Crea squadra" button, and the "Classe:" field respectively.

Se l'utente è già in possesso di sei squadre il bottone "Crea squadra" sarà disabilitato e si presenterà così:

The screenshot shows a disabled blue button labeled "Crea squadra" next to a red warning message: "\*Numero massimo di squadre raggiunto (6), elimina una squadra esistente se vuoi crearne un'altra".

### 2.2.3.3 Gestione domande



Per accedere alle funzionalità della gestione delle domande basta cliccare sulla voce della barra di navigazione, per visualizzare il menu a tendina contenente le voci:

- *Visualizza domande*
- *Proprie domande*
- *Inserisci nuova*



### 2.2.3.3.1 Visualizza domande

La pagina che permette la visualizzazione di tutte le domande si presenta come segue:



1. Titolo della pagina.
2. Sottotitolo con collegamento alla pagina di creazione domande.
3. Informazione sul numero di domande visualizzate per pagina, con l'opzione per aumentarlo.
4. Barra di ricerca.
5. Numerazione pagine.
6. Bottoni che permettono di salvare i dati presenti nella tabella nei due formati (Excel, PDF).
7. Colonna che indica l'autore della domanda.
8. Colonna che indica la categoria a cui appartiene la domanda.
9. Colonna in cui si può leggere la domanda vera e propria.
10. Colonna che indica la difficoltà della domanda.
11. Colonna che indica a quale pacchetto appartiene la domanda.
12. Bottoni di navigazione attraverso le pagine della tabella.


The screenshot shows a web interface for viewing questions. At the top, there is a title 'Lista domande' (1) and a link 'Qui puoi trovare tutte le domande, inserire una nuova domanda?' (2). Below this is a dropdown menu showing 'Visualizzate 10 domande per pagina' (3) and a search bar 'Cerca' (4). The main content is a table with columns: Autore, Categoria, Quesito, Difficoltà, and Pacchetto. The table contains 10 rows of data. Below the table are buttons for 'Excel' and 'PDF' (6), a page indicator 'Pagina 1 di 2' (5), and navigation buttons 'Precedente', '1', '2', and 'Prossima' (12). Red circles with numbers 1 through 12 are placed around the interface to identify these elements.

Autore	Categoria	Quesito	Difficoltà	Pacchetto
Fabio Lüthi	Autori	saf	Facile	Bellinzona
Fabio Lüthi	Copertine	rtustuh	Facile	Bellinzona
Fabio Lüthi	Emozioni	lkgnslkngfl	Facile	Bellinzona
Fabio Lüthi	Generi	lknaslkdngkél	Facile	Bellinzona
Fabio Lüthi	Altro	ciao	Facile	Acquarossa
Fabio Lüthi	Autori	////////////////	Facile	Bellinzona
Fabio Lüthi	Titoli	aa	Facile	Bellinzona
Fabio Lüthi	Autori	asdadas	Facile	Bellinzona
Fabio Lüthi	Titoli	titoli provaaa	Facile	Bellinzona
Fabio Lüthi	Generi	generi prova	Facile	Bellinzona









Dato che questa è una panoramica di tutte le domande presenti nel gioco non è presente l'opzione di modifica o di eliminazione come per la pagina in cui sono riportate le domande legate all'account. La colonna delle opzioni per questa tabella è riservata agli utenti di tipo *Admin*.

### 2.2.3.3.2 Proprie domande

1. Titolo della pagina.
2. Sottotitolo con collegamento alla pagina di creazione domande.
3. Barra di ricerca.
4. Informazione sul numero di domande visualizzate per pagina, con l'opzione per aumentarle.
5. Numerazione pagine.
6. Bottoni che permettono di salvare i dati presenti nella tabella nei due formati (Excel, PDF).
7. Colonna che indica l'autore della domanda.
8. Colonna che indica la categoria a cui appartiene la domanda.
9. Colonna che indica la domanda vera e propria.
10. Colonna che indica la difficoltà della domanda.
11. Colonna che indica il pacchetto associato alla domanda.
12. Colonna delle opzioni dove è possibile modificare  o eliminare  le proprie domande.
13. Bottoni di navigazione tra le pagine della tabella.



The screenshot shows the 'Domande create' interface. At the top, there is a title 'Domande create' (1) and a subtitle 'Qui puoi trovare tutte le domande che hai creato, inserire una nuova domanda?' (2). Below the subtitle is a search bar (3) and a dropdown menu for 'Visualizzate 10 domande per pagina' (4). The main content is a table with columns: Autore, Categoria, Quesito, Difficoltà, Pacchetto, and Opzioni. The table contains four rows of data. Below the table are buttons for 'Excel' and 'PDF' (6), a page indicator 'Pagina 1 di 1' (5), and navigation buttons 'Precedente', '1', and 'Prossima' (13). The 'Opzioni' column contains pencil icons and red 'X' marks (12).

Autore	Categoria	Quesito	Difficoltà	Pacchetto	Opzioni
Fabio Lüthi	Altro	ciao	Facile	Acquarossa	 
Giulia Sibilio	Autori	afndafn	Facile	Acquarossa	 
Giulia Sibilio	Autori	sdfndslnf	Facile	Acquarossa	 
Giulia Sibilio	Autori	sIDFNdkj	Facile	Acquarossa	 

La colonna *opzioni* in questa pagina è visibile anche per gli utenti di tipo *Docente*.

### 2.2.3.3.3 Inserisci nuova

La pagina che permette la creazione di nuove domande si presenta come segue:

1. Titolo della pagina.
2. Sottotitolo con collegamento alle pagine di visualizzazione.
3. Campo già compilato, non modificabile, con il nome ed il cognome dell'utente.
4. Bottone di conferma per l'inserimento della domanda.
5. Campo a tendina con le categorie disponibili.
6. Campo a tendina con le difficoltà disponibili.
7. Campo nel quale va inserito il quesito.

The screenshot shows a web form titled "Crea domanda". At the top left, the title "Crea domanda" is highlighted with a red box and a red circle containing the number 1. Below the title, a link "Torna alla lista delle domande, oppure visualizza le tue domande" is highlighted with a red box and a red circle containing the number 2. The form consists of several fields: "Autore:" with the value "Giulia Sibillo" (circled with 3), "Categoria:" with a dropdown menu showing "Autori" (circled with 5), "Difficoltà:" with a dropdown menu showing "Facile" (circled with 6), and "Quesito:" with a text area containing the placeholder "Inserisci qui la tua domanda..." (circled with 7). At the bottom left, there is a blue button labeled "Inserisci" (circled with 4). A red box at the bottom right of the form is circled with the number 7.

## 2.2.3.4 Gestione utenti





Per accedere alle funzionalità della gestione utenti basta cliccare sull'omonima voce della barra di navigazione per visualizzare il menu a tendina contenente le voci:

- *Utenti creati*
- *Crea utente/utenti*

### 2.2.3.4.1 Utenti creati

La pagina che permette la visualizzazione degli utenti creati si presenta come segue:

1. Titolo della pagina.
2. Sottotitolo.
3. Barra di ricerca.
4. Informazione sul numero di utenti visualizzati per pagina, con l'opzione per aumentarli.
5. Colonna delle opzioni dove è possibile modificare  o eliminare  gli utenti creati.
6. Numerazione pagine.
7. Colonna che indica il nome degli utenti.
8. Colonna che indica il cognome degli utenti.
9. Colonna che indica il nickname degli utenti.
10. Colonna che indica l'email degli utenti.
11. Colonna che indica la sede degli utenti.
12. Bottoni di navigazione tra le pagine della tabella.



### 2.2.3.4.2 Crea utente/utenti

La pagina che permette la creazione di utenti tramite formulario o tramite l'importazione di un file excel si presenta come segue:

1. Titolo della pagina.
2. Sottotitolo con collegamento alla lista degli utenti creati.
3. Titolo sezione inserimento singolo.
4. Titolo sezione inserimento multiplo.
5. Campo da compilare con il nome del nuovo utente.
6. Campo da compilare con il cognome del nuovo utente.
7. Campo da compilare con la sede del nuovo utente.
8. Campo a tendina per la scelta della tipologia del nuovo utente\*.
9. Titolo per la sezione dati d'accesso.
10. Campo da compilare con l'email del nuovo utente.
11. Campo da compilare con il nickname del nuovo utente.
12. I campi password e conferma password che per essere validi dovranno combaciare fra di loro.
13. Bottone che conferma l'inserimento dei dati per la sezione inserimento singolo.
14. Bottone che carica il file Excel.
15. Formulario che permette di selezionare il file da caricare.
16. Guida per l'utilizzo dell'inserimento multiplo.

**Creazione utente/i** (1)

[Visualizza la lista degli utenti creati](#) (2)

**Inserimento singolo** (3)

Nome (5)

Cognome (6)

Sede (7)

Tipo (8) Docente

**Dati di accesso** (9)

Email (10)

Nickname (11)

Password (11)

Conferma Password (11)

Conferma (13)

**Inserimento multiplo** (4)

Istruzioni:

1. Scaricare il modulo excel con i campi necessari preimpostati
2. Compilare i campi
3. Salvare il file
4. Caricare il file

**NB. il file non deve essere rinominato**

File upload

Scegli file Nessun file selezionato

\*Ricorda, sono accettati solo file in formato .xlsx e .xls

Carica il file (14)

(15)


(16)

\*Solamente l'account di tipo *Admin* visualizza questo campo come un menu a tendina mentre l'utente di tipo *Docente* può creare solamente utenti di tipo *Studente*.

## 2.2.4 Giocolibrì

### 2.2.4.1 Impostazioni giocatore singolo

Cliccando sul collegamento che porta alla modalità giocatore singolo, si viene reindirizzati alla pagina di configurazione partita, che si presenta come segue:

1. Titolo della pagina.
2. Campo obbligatorio da compilare con il nome della partita.
3. Campo obbligatorio con scelta multipla per la difficoltà di gioco, almeno 1.
4. Campo obbligatorio con scelta multipla per il numero di squadre, **almeno 2**.
5. Campo obbligatorio con la scelta multipla dei pacchetti domande, almeno 1.
  - a. Cliccando sull'icona a forma di occhio  si espande la riga ed è possibile visualizzare le domande presenti all'interno del pacchetto
6. Bottone di conferma che crea la partita e reindirizza alla schermata di gioco

Configurazione partita modalità giocatore singolo

Nome partita:

Difficoltà:

Facile  Media  Difficile

Squadre:

Nome	▲ Classe	⚡ Seleziona/Deseleziona
As	2W	<input type="checkbox"/>
Ciao	3D	<input type="checkbox"/>
Ciao	1C	<input type="checkbox"/>
Dsgasd	2R	<input type="checkbox"/>
Sdgfs	3E	<input type="checkbox"/>
Uijjig	5T	<input type="checkbox"/>

Pacchetti domande:

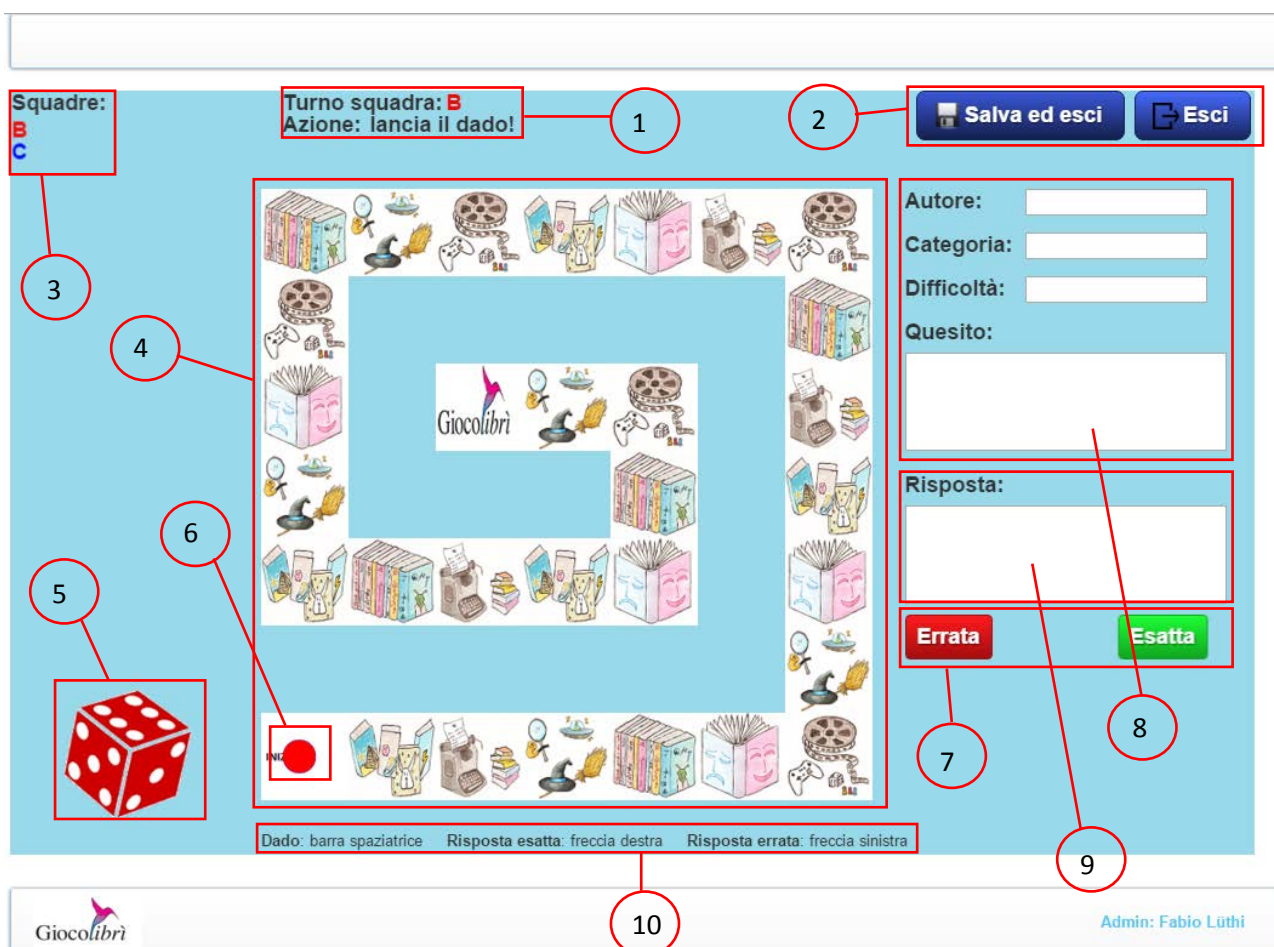
Dettaglio	▲ Pacchetto	⚡ Numero domande	⚡ Seleziona/Deseleziona
<input type="checkbox"/>	Acquarossa	4	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Bellinzona	6	<input type="checkbox"/>

Crea partita

### 2.2.4.2 Schermata di gioco

La pagina seguente mostra come si presenterà la schermata di gioco una volta creata la partita:

1. Informazione sulla situazione del turno
2. Bottoni del menu
3. Lista squadre.
4. Plancia di gioco.
5. Bottone dado.
6. Pedina tipo.
7. Bottoni per la convalida della risposta.
8. Formulario in cui verranno stampate le informazioni concernenti alla domanda.
9. Spazio in cui possono essere scritte le risposte.
10. Legenda comandi da tastiera.



## 3 Interfacce future

Questo manuale sarà aggiornato non appena si presenteranno nuove interfacce.